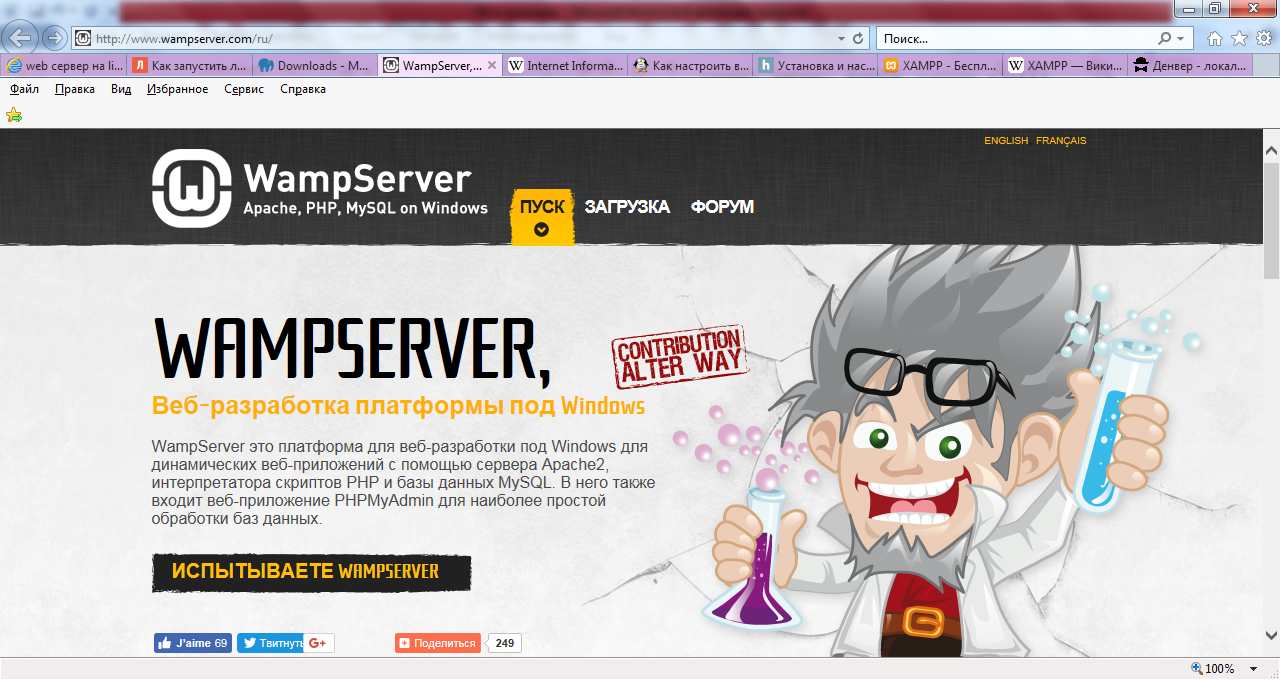
1. Обзор локальных web-серверов.
2. Установка и настройка Open Server
3. Установка и настройка IDE – среды разработки приложений. Бесплатная IDE: NetBeans IDE
4. Установка Laravel с помощью менеджера зависимостей COMPOSER
5. Подключение системы контроля версий GIT
6. Настройка проекта в режим Разработка, добавление CSS фреймворка, настройка OpenServer под новый проект.
7. Структура проекта и отрисовка представлений.
8. Установка и настройка web-сервера.

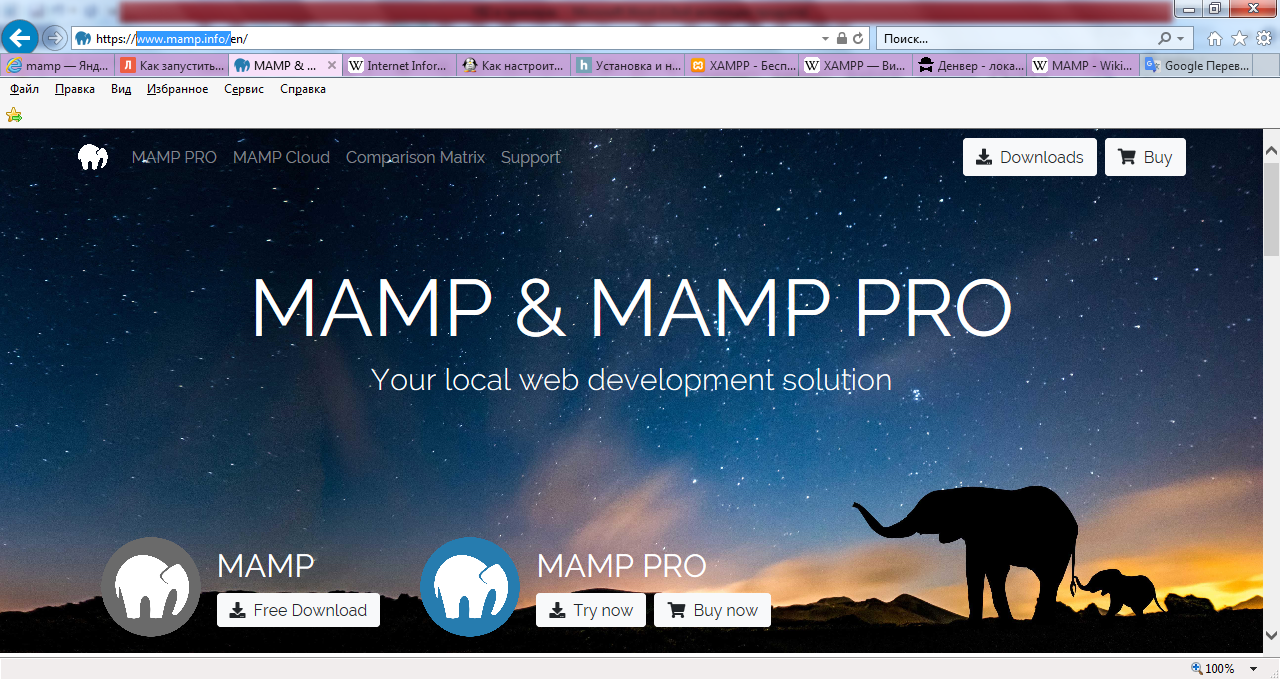
В последнее время выбор web-серверов для локальной web-разработки огромен. В данной книге будет использоваться OpenServer. Подобные решения «все в одном» становятся все более популярными для локальной разработки, так как сводят процесс инсталляции и настройки сервера к минимуму. Его установку и основные настройки я опишу вкарце далее.

Небольшой обзор имеющихся решений для локального web-сервера.

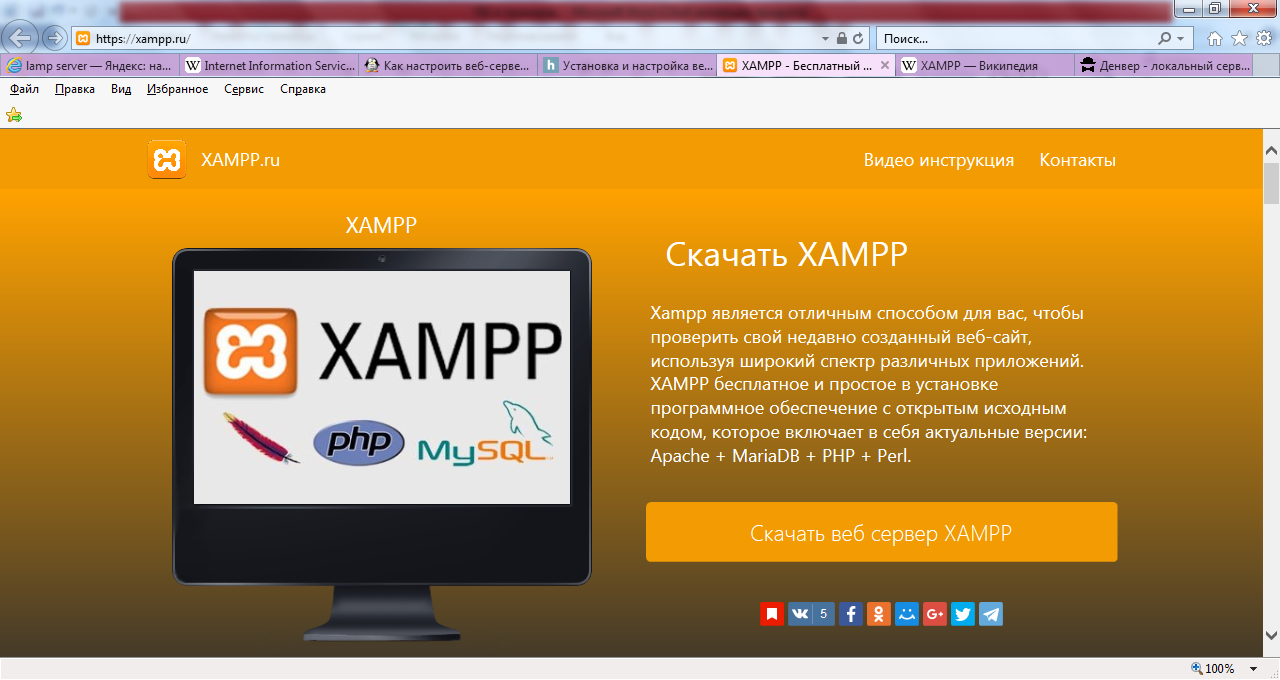
**WAMPServer** – (аббревиатура Windows, Apache, MySQL, PHP) бесплатный продукт для Windows систем из разряда «все в одном». WampServer это платформа для веб-разработки под Windows для динамических веб-приложений с помощью сервера Apache2, интерпретатора скриптов PHP и базы данных MySQL. В него также входит веб-приложение PHPMyAdmin для наиболее простой обработки баз данных. Необходимо только скачать, установить и произвести первичные настройки, которые можно найти на сайте разработчика (www.wampserver.com).



**MAMP** - это пакет решений, состоящий из свободного и открытого исходного кода и запатентованного коммерческого программного обеспечения, используемого для запуска динамических веб-сайтов на компьютерах Mac OS. Из-за популярности MAMP теперь также доступен для Windows 7 и выше. Существует бесплатная версия MAMP и платная версия MAMP PRO (www.mamp.info).



**XAMPP** - кроссплатформенная сборка веб-сервера, содержащая Apache, MySQL, интерпретатор скриптов PHP, язык программирования Perl и большое количество дополнительных библиотек, позволяющих запустить полноценный веб-сервер (xampp.ru).



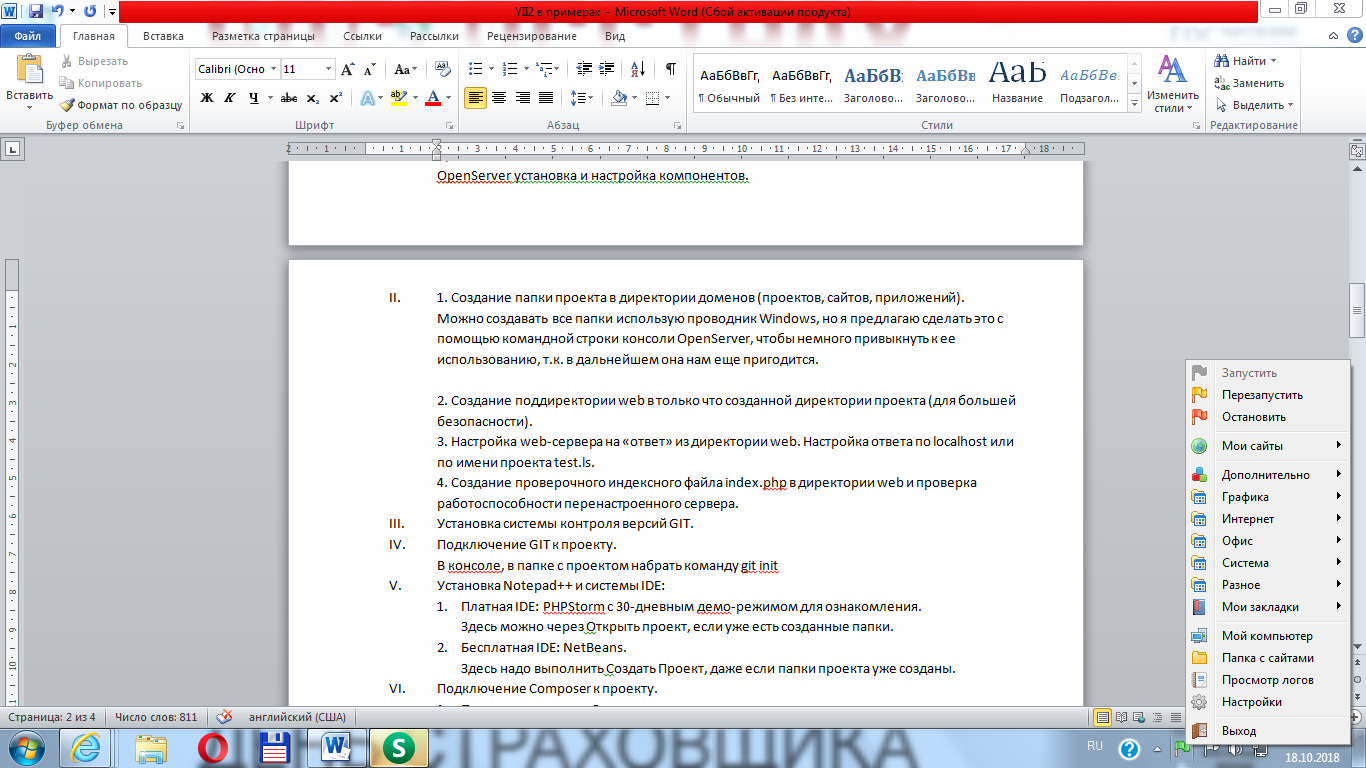
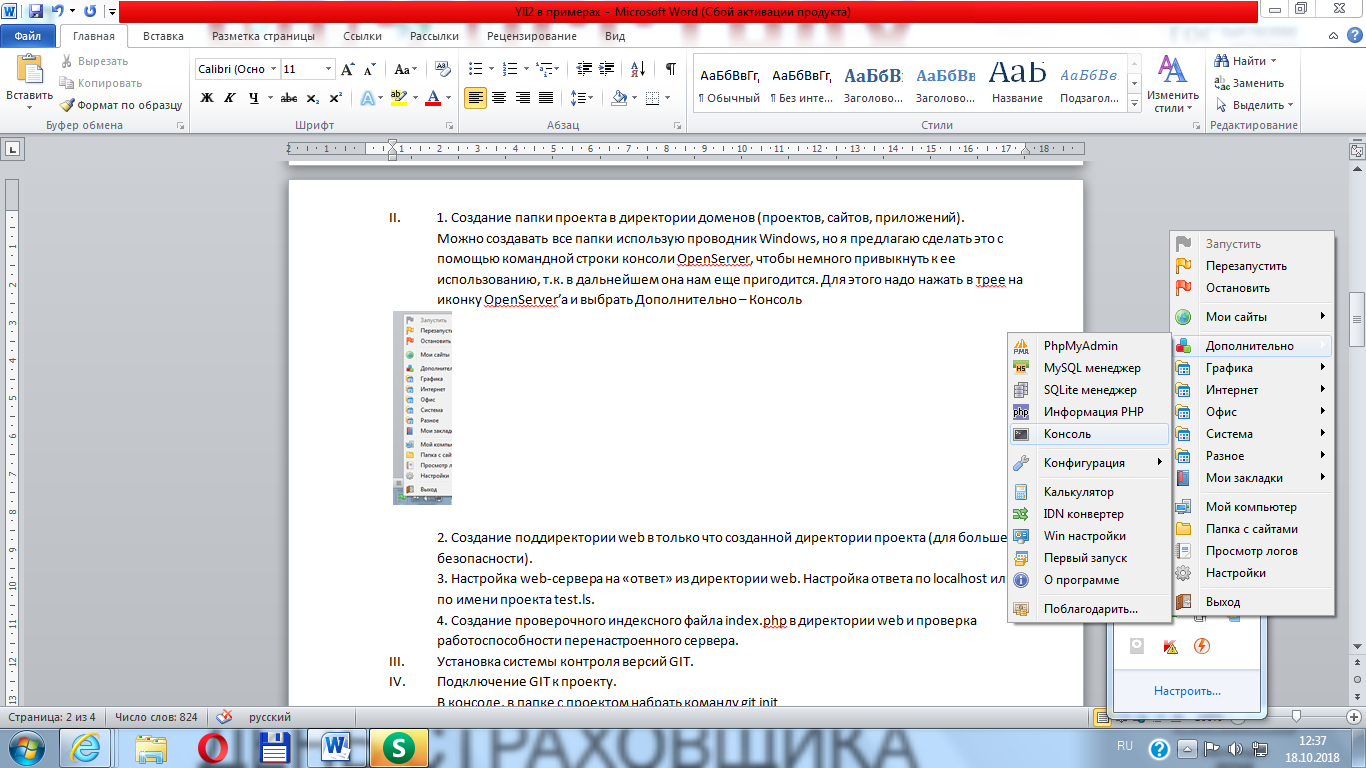
Можно выбрать немного более сложные решения, в том плане, что либо компоненты этих решений необходимо доустанавливать по-отдельности, либо больше настроек, но появляется более точно настроить локальный сервер под себя и под свои проекты. А именно Denwer, web-сервер в IIS представленной Microsoft во всех версиях Windows и т.д.

Установка web-сервера на системы семейства Unix в данной книге не рассматривается. Такую информацию с подробными последовательностями действий можно довольно легко найти в Интернете.

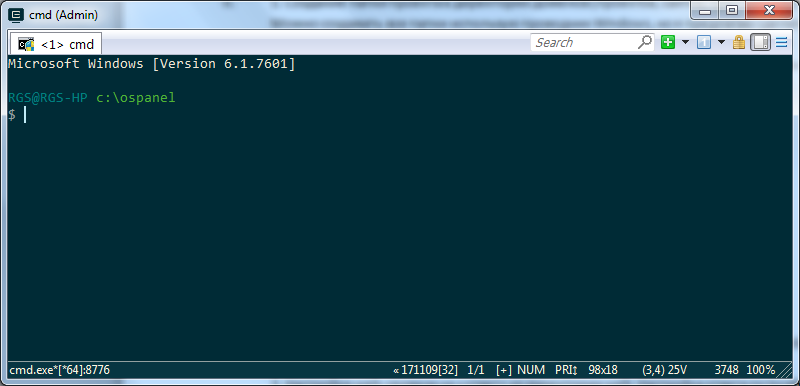
OpenServer установка и настройка компонентов.

1. 1. Создание папки проекта в директории доменов (проектов, сайтов, приложений).

Можно создавать все папки использую проводник Windows, но я предлагаю сделать это с помощью командной строки консоли OpenServer, чтобы немного привыкнуть к ее использованию, т.к. в дальнейшем она нам еще пригодится. Для этого надо нажать в трее на иконку OpenServer’а и выбрать Дополнительно – Консоль

Вот то, что у нас откроется



Мы находимся в папке с развернутым web-сервером (это ospanel или openserver – в зависимости от версии и установки OpenServer)

Набираем в dir, нажимаем Enter и видим список папок в папке установки.

Нас интересует папка domains в которую OpenServer по умолчанию предлагает разместить проекты. Открываем ее командой cd domains и создаем в ней новую папку с нашим будущим проектом. Предлагаю назвать ее first.lc (название проекту можете дать любое, т.к. вы всегда можете его сменить. Префикс .lc использую по старой привычке для обозначения локального расположения).

mkdir first.lc

И в нашей директории domains появилась поддиректория first.lc, в которой и будет располагаться наш проект.

3. Настройка web-сервера на «ответ» из директории web. Настройка ответа по localhost или по имени проекта test.ls.

4. Создание проверочного индексного файла index.php в директории web и проверка работоспособности перенастроенного сервера.

1. Установка системы контроля версий GIT.
2. Подключение GIT к проекту.

В консоле, в папке с проектом набрать команду git init

1. Установка Notepad++ и системы IDE:
2. Платная IDE: PHPStorm с 30-дневным демо-режимом для ознакомления.

Здесь можно через Открыть проект, если уже есть созданные папки.

1. Бесплатная IDE: NetBeans.

Здесь надо выполнить Создать Проект, даже если папки проекта уже созданы.

1. Подключение Composer к проекту.
2. Проверка установки Composer из папки проекта

$ composer

Небольшая вставка об инструменте Composer

1. Если Composer не установлен:

Установка Composer на различных системах.

1. Создание файла .gitignore

Правой клавишей в IDE:

В PHPStorm: New – File

В NetBeans: он его создает сам

PHPStorm: после создания, файл открывается автоматически для внесения изменений. Галочка ставится на те файлы, которые не надо добавлять в GIT.

Первоначально только .gitignore

Чтобы закоммитить надо:

В PHPStorm: правой клавишей по паке проекта – CommitDirectory.

В NetBeans: правой клавишей по папке пректа – GIT – Фиксировать…

По возможности пересмотреть написание одинарных и двойных кавычек.

Обязательно добавить везде фиксации в Git после каждого серьезного именения.

Разработка через тестирование.

Создание Панели навигации и футера. Фреймворк Ларавел имеет в своем составе CSS-фреймворк Bootstrap 3, но в тоже время Ларавел не ограничивает нас в использовании любого другого инструмента работы с Каскадными Таблицами Стилей. И так как продукт Bootstrap постоянно и активно развивается, то предлагаю использовать 4 версию фреймворка. Во-первых, необходимо скачать архив с файлами Bootstrap 4, ссылку на который можно найти по адресу http://bootstrap-4.ru/docs/4.2.1/getting-started/download/, где также довольно доступно есть описание того, как можно использовать его компоненты. В архиве находятся две папки CSS и JS. Мы можем просто перенести все файлы папки CSS в нашу папку public\css, а файлы из папки JS в папку public\js. Также необходимо добавить jQuery, который доступен по адресу https://jquery.com/download/. На момент написания этой книги Bootstrap 4 поддерживал использование jQuery до версии 3.3.1. Его также разместим в папке public\js.

Сразу оговорюсь, что если вы работаете с системами SASS или LESS, а также пишете свой код на JavaScript, то свои файлы и файлы фреймворков .sass вы размещаете в папке resourses\assets\sass, а JS-файлы в resourses\assets\js. Потом эти файлы компилируются, минимизируются и переносятся в соответствующие разделы в public с помощью инструмента Laravel под названием Elixir. Ближе к концу книги, мы тоже воспользуемся Elixir для минимизации наших ресурсов CSS и JS.

Подключим фреймворк Bootstrap в начале файла с навигационной панелью, так как этот слой у нас будет добавлен во всех файлах проекта. Создадим (если же он уже существует, то изменим) файл панели в resources\views\layouts\app.blade.php

Примечание: *В данной книге везде будет опущена часть пути к файлам от корня диска, на котором установлен OpenServer. Т.е. полный путь к файлу в системе Windows будет выглядеть так: C:\OSPanel\domains\mary-dance.lc\resources\views\layouts\app.blade.php. Но здесь и далее по тексту пути будут указаны от папки с проектом.*

<!DOCTYPE html>

<html lang="{{ app()->getLocale() }}">

<head>

<meta charset="utf-8">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

<!-- Styles -->

<link href="{{ asset('/css/bootstrap.css') }}" rel="stylesheet">

<link href="{{ asset('/css/bootstrap-grid.css') }}" rel="stylesheet">

<link href="{{ asset('/css/bootstrap-reboot.css') }}" rel="stylesheet">

<link href="{{ asset('/css/open-iconic-bootstrap.css') }}" rel="stylesheet">

<link href="{{ asset('/css/mary.css') }}" rel="stylesheet">

<script src="{{ asset('/js/jquery.js') }}"></script>

<script src="{{ asset('/js/bootstrap.js') }}"></script>

<script src="{{ asset('/js/bootstrap.bundle.js') }}"></script>

С помощью хелпера asset() мы добавили ко всем страницам файлы фреймворка и jQuery. Данный хелпер помогает преобразовать относительные пути к файлам (мы указали пути относительно папки public нашего проекта) в абсолютные, чтобы исключить проблемы, связанные с некоторыми конфигурациями веб сервера.

Создадим файл представления resources\views\main.blade.php:

@extends('layouts.app')

@section("title", "Главная")

@section("main")

<div id="carouselMainControls" class="carousel slide carousel-fade" data-ride="carousel">

<ol class="carousel-indicators">

<li data-target="#carouselExampleIndicators" data-slide-to="0" class="active"></li>

<li data-target="#carouselExampleIndicators" data-slide-to="1"></li>

<li data-target="#carouselExampleIndicators" data-slide-to="2"></li>

</ol>

<div class="carousel-inner">

<div class="carousel-item active">

<img class="d-block w-100" src="carousel/1.jpg" alt="First slide">

<div class="carousel-caption d-none d-md-block">

<h5>ПЕРВЫЙ СЛАЙД</h5>

<p>Всякое описание раздела</p>

</div>

</div>

<div class="carousel-item">

<img class="d-block w-100" src="carousel/2.jpg" alt="First slide">

<div class="carousel-caption d-none d-md-block">

<h5>ВТОРОЙ СЛАЙД</h5>

<p>Всякое описание раздела</p>

</div>

</div>

<div class="carousel-item">

<img class="d-block w-100" src="carousel/3.jpg" alt="First slide">

<div class="carousel-caption d-none d-md-block">

<h5>ТРЕТИЙ СЛАЙД</h5>

<p>Всякое описание раздела</p>

</div>

</div>

</div>

<a class="carousel-control-prev" href="#carouselMainControls" role="button" data-slide="prev">

<span class="carousel-control-prev-icon" aria-hidden="true"></span>

<span class="sr-only">Previous</span>

</a>

<a class="carousel-control-next" href="#carouselMainControls" role="button" data-slide="next">

<span class="carousel-control-next-icon" aria-hidden="true"></span>

<span class="sr-only">Next</span>

</a>

</div>

<div class="container marketing">

<div class="row">

<div class="col-lg-4">

<img class="rounded-circle" src="data:image/gif;base64,R0lGODlhAQABAIAAAHd3dwAAACH5BAAAAAAALAAAAAABAAEAAAICRAEAOw==" alt="Generic placeholder image" width="140" height="140">

<h2>Раздел 1</h2>

<p>Очень много текста

Очень много текста

Очень много текста

Очень много текста

Очень много текста

Очень много текста Очень много текста Очень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текста</p>

</div>

<div class="col-lg-4">

<img class="rounded-circle" src="data:image/gif;base64,R0lGODlhAQABAIAAAHd3dwAAACH5BAAAAAAALAAAAAABAAEAAAICRAEAOw==" alt="Generic placeholder image" width="140" height="140">

<h2>Раздел 2</h2>

<p>Очень много текста

Очень много текста

Очень много текста

Очень много текста

Очень много текста

Очень много текста Очень много текста Очень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текста.</p>

</div>

<div class="col-lg-4">

<img class="rounded-circle" src="data:image/gif;base64,R0lGODlhAQABAIAAAHd3dwAAACH5BAAAAAAALAAAAAABAAEAAAICRAEAOw==" alt="Generic placeholder image" width="140" height="140">

<h2>Раздел 3</h2>

<p>Очень много текста

Очень много текста

Очень много текста

Очень много текста

Очень много текста

Очень много текста Очень много текста Очень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текстаОчень много текста.</p>

</div>

</div>

</div>

@endsection

Вкратце поясню. У нас есть слой app.blade.php, который указан в самом верху нашего представления. Там обозначено место, в котором размещается секция main. В файле resources\views\main.blade.php мы определяем секцию main и размещаем в ней код страницы. В первой части страницы, с помощью CSS-фреймворка Bootstrap4 мы создаем Карусель с картинками и текстом, во второй же части создаем разделы на странице предваренные серыми кружками, расположенными на большом экране в ряд, а на маленьких друг под другом.